

Fédération internationale de pétanque et jeu provençal



“SWISS” system

Systeme “SWISS”

Explication, exercice

Explanation, exercise

Qu'est-ce qu'un "format suisse" du tournoi ?

Le format suisse dit SWISS SYSTEM est un format sans élimination qui comporte un nombre prédéterminé de tours en fonction du nombre d'inscriptions. Le system dit « Swiss » n'est pas une nouveauté puisqu'il est employé depuis de nombreuses années. Il permet de faire jouer un nombre de parties corrects à toutes les équipes comme dans les « groupes » utilisés précédemment, et en évitant les arrangements entre amis.

À chaque tour, les équipes sont tirées selon un ensemble de règles prédéterminées visant à garantir que chaque concurrent affronte des adversaires ayant un score similaire, ou aussi similaire que possible, mais qu'il n'affronte jamais le même adversaire plus d'une fois. Ce système permet de classer les équipes ou les joueurs du premier au dernier dans le tournoi. S'il y a un nombre impair d'équipes, une exemption est accordée à l'équipe ou au joueur le moins bien classé, mais aucune équipe ou joueur ne peut bénéficier de plus d'une exemption.

Le format suisse permet de désigner un vainqueur clair et d'établir un classement fiable en utilisant un nombre limité de tours et en permettant un nombre potentiellement illimité d'adversaires. Cela signifie également que tous les joueurs jouent tous les tours sans que personne ne soit éliminé. Il est difficile pour les joueurs de "jeter" un match pour avantager une autre équipe, car cela affecterait leur prochain adversaire. Ce format présente également l'avantage que les équipes/joueurs ne savent pas qui sera leur prochain adversaire tant que tous les matchs d'un tour ne sont pas terminés.

Bien que le format suisse puisse être appliqué manuellement, il est complexe, prend du temps et peut donner lieu à des erreurs. La FIPJP utilise un programme informatique appelé "Sport-software" <https://sport-software.de/home.html?L=1> pour gérer le format du système suisse. Ce logiciel est facile à utiliser et la FIPJP peut fournir une formation à tout club souhaitant utiliser le système.

À l'issue des tours (4 ou 5) de qualification les équipes sont classées d'abord en fonction du nombre de victoires, puis en cas d'égalité – et il y en aura forcément – en fonction de la qualité des adversaires qu'elles ont battus. Pour évaluer cela sont additionnées les places occupées par les adversaires rencontrés ; plus le total est faible, mieux on est classé. (nb „Buchholz“)

1. Nombre des victoires .
2. Bucholz (BHN)= totalité des victoires de tous les adversaires dans les 5 tours.
3. Bucholz raffiné (fBHN) = raffinement de Bucholz – totalité de no. Bucholz de tous les adversaires.
4. La différence de score (goal-average)

Que sont les "Buchholz coefficients" ?

Il remplace le goal-average pour déterminer le classement final. Il produit un classement à confiance supérieur car il prend en compte la qualité de l'opposition jouée. C'est important parce que les équipes ne jouent pas contre toutes les autres équipes de la compétition. En effet, vous obtenez un meilleur classement Bucholz en jouant avec une opposition plus forte (contrairement au goal-average où vous obtenez un meilleur classement en jouant avec une opposition plus faible).

Les chiffres Buchholz (BHN) sont calculés à partir du nombre total de victoires obtenues par chaque adversaire que votre équipe affronte. Plus vos adversaires gagnent de matchs, plus vous obtenez de BHN.

BHN = Le nombre de victoires de chaque adversaire que vous avez joué, totalisé ensemble = 1 point pour chaque victoire. Si, après avoir calculé le nombre de victoires de l'équipe et le nombre de BHN, deux équipes sont toujours à égalité, un autre niveau de départage est nécessaire et le Fine Buchholz (fBHN) est utilisé. fBHN est le nombre total de Buchholz que tous vos adversaires ont gagnés.

fBHN = Est la somme de tous les Bucholz (BHN) de tous vos adversaires

Avantages de système „Swiss“ :

- Comme le classement final – tant pour les 16 premières équipes qui joueront le Championnat du Monde que pour les suivantes qui iront en Coupe des Nations – sert de base à la suite de la compétition en élimination directe, les équipes ont toujours intérêt à gagner puisque cela conditionne leur place au classement final.
- En outre elles ont également toujours intérêt à battre l'équipe adverse puisqu'il s'agit d'un adversaire direct au classement et toujours intérêt à marquer – gagnante ou perdante – le maximum de points et à en laisser marquer le moins possible à l'adversaire. Tout don de points et encore davantage de partie est automatiquement préjudiciable.
- Et comme le classement final est également fonction des autres résultats puis des places obtenues par les équipes que l'on a battues, aucun arrangement intéressant pour les deux équipes n'est possible, alors que les deux derniers tours des parties de groupe donnent souvent lieu à des parties sans intérêt, voire carrément « arrangées ».
- Un autre avantage est le gain de temps puisqu'il n'y aura plus de partie qui traîne ce qui retardait toute la compétition.
- De même les équipes – qu'elles terminent rapidement ou atteignent la limite du temps imparti – ont des horaires fixes et précis, et personne ne sera plus obligé de jouer trop tardivement.

Inconvénients de système „Swiss“ :

- Il est indispensable d'avoir un nombre de terrains égal à la moitié du nombre des participants, sinon il faut effectuer plusieurs tours par partie, ce qui ramène aux inconvénients des groupes.
- Le déplacement du but sur un terrain voisin peut faire perdre du temps. C'est pourquoi il sera proposé d'inclure dans le règlement de jeu diverses dispositions spécifiques aux parties au temps, en particulier celle de ne jouer que sur un seul terrain

Règles particulières recommandées:

- Toutes les parties se jouent sur les terrains traces. Le but qui sort du cadre est annulé.
- La fin de la limite de temps est annoncée par son acoustique (sonorisation). La mène en cours doit être jouée et après on continuera par deux mènes supplémentaires.
- Une mène est considérée comme commencée dès que toutes les boules de la mène en cours ont été jouées.
- En cas d'égalité de score après deux mènes supplémentaires les équipes joueront encore une mène en plus.
- Il faut souligner que le temps réglementaire d'une minute pour jouer la boule ou le but doit être strictement respecté. Les arbitres veilleront à l'application de cette consigne.
- En cas d'un nombre impair d'équipes, l'équipe exempte reçoit un score de 13 – 7 en sa faveur. Aucune équipe ne peut être exempte deux fois.
- Des limitations des matchs dans le temps sont pratiquement impératives ; cela sera désormais le cas pour les épreuves de Pétanque dans toutes les grandes compétitions multisports (Jeux Méditerranéens, Jeux Mondiaux)
 - 45 minutes + 2 mènes pour Tête à tête
 - 1h + 2 mènes pour doublettes et triplettes juniors
 - 1h15 + 2 mènes pour triplettes (adultes).

Expérience dit, que les limites sont suffisantes pour atteindre 13 points dans plus de 95 % des matches. Seules les situations extrêmes sont "limitées" par la limite. Le goal-average n'étant pas un paramètre important, les scores inférieurs à 13 points ne posent pas de problème.

Tour /Round 1		
Thaïlande (THA)	Congo (CGO)	13:03
Maroc (MAR)	Liban (LIB)	13:00
France (FRA)	Algérie (ALG)	13:12
Espagne (ESP)	Mali (MLI)	13:07
Lettonie (LAT)	Ecosse (SCO)	13:08
États-Unis (USA)	Estonie (EST)	13:07
Tchad (CHA)	Rep.Tchèque (CZE)	9:08
Cote d'Ivoire (CIV)	Pologne (POL)	13:09
Mauritanie (MTN)	Canada (CAN)	13:02
Comores (COM)	Turquie (TUR)	13:08
Japon (JPN)	Sénégal (SEN)	1:13
Bénin (BEN)	Ukraine (UKR)	13:01
Djibouti (DJI)	Allemagne (GER)	11:13
Tunisie (TUN)	Togo (TOG)	13:07
Burkina-Faso (BFA)	Mexico (MEX)	13:04

Tour /Round 2		
Cote d'Ivoire (CIV)	Comores (COM)	13:07
Tchad (CHA)	Sénégal (SEN)	13:00
Bénin (BEN)	Tunisie (TUN)	13:10
Lettonie (LAT)	Burkina-Faso (BFA)	0:13
France (FRA)	Allemagne (GER)	13:07
Thaïlande (THA)	États-Unis (USA)	13:02
Maroc (MAR)	Mauritanie (MTN)	13:05
Espagne (ESP)	Ecosse (SCO)	13:00
Liban (LIB)	Rep.Tchèque (CZE)	13:06
Ukraine (UKR)	Djibouti (DJI)	12:10
Congo (CGO)	Algérie (ALG)	13:02
Estonie (EST)	Togo (TOG)	4:13
Mali (MLI)	Japon (JPN)	13:03
Turquie (TUR)	Canada (CAN)	13:02
Mexico (MEX)	Pologne (POL)	3:13

Tour /Round 3		
Espagne (ESP)	Tchad (CHA)	3:13
Thaïlande (THA)	Cote d'Ivoire (CIV)	13:03
Bénin (BEN)	France (FRA)	13:10
Maroc (MAR)	Burkina-Faso (BFA)	11:13
Congo (CGO)	Comores (COM)	13:06
Sénégal (SEN)	Turquie (TUR)	13:05
Ukraine (UKR)	Mauritanie (MTN)	0:13
Pologne (POL)	Togo (TOG)	10:13
Tunisie (TUN)	États-Unis (USA)	13:02
Mali (MLI)	Liban (LIB)	7:13
Lettonie (LAT)	Allemagne (GER)	0:13
Ecosse (SCO)	Djibouti (DJI)	0:13
Rep.Tchèque (CZE)	Mexico (MEX)	10:09
Canada (CAN)	Algérie (ALG)	8:13
Japon (JPN)	Estonie (EST)	13:08

Tour /Round 4		
Thaïlande (THA)	Burkina-Faso (BFA)	13:07
Bénin (BEN)	Tchad (CHA)	13:05
Espagne (ESP)	Cote d'Ivoire (CIV)	13:07
Maroc (MAR)	Allemagne (GER)	13:02
Mauritanie (MTN)	Congo (CGO)	11:08
France (FRA)	Tunisie (TUN)	13:01
Sénégal (SEN)	Togo (TOG)	7:13
Liban (LIB)	Lettonie (LAT)	13:06
Rep.Tchèque (CZE)	Pologne (POL)	8:13
Turquie (TUR)	Algérie (ALG)	13:01
Comores (COM)	Ukraine (UKR)	13:07
Japon (JPN)	Djibouti (DJI)	1:13
Mali (MLI)	États-Unis (USA)	13:08
Ecosse (SCO)	Mexico (MEX)	13:11
Canada (CAN)	Estonie (EST)	9:13

Tour /Round 5		
Thaïlande (THA)	Bénin (BEN)	13:03
Liban (LIB)	Espagne (ESP)	2:13
Tchad (CHA)	France (FRA)	0:13
Maroc (MAR)	Togo (TOG)	13:08
Burkina-Faso (BFA)	Mauritanie (MTN)	9:13
Comores (COM)	Sénégal (SEN)	5:13
Djibouti (DJI)	Congo (CGO)	11:13
Pologne (POL)	Allemagne (GER)	10:13
Cote d'Ivoire (CIV)	Turquie (TUR)	13:09
Mali (MLI)	Tunisie (TUN)	7:12
Lettonie (LAT)	Japon (JPN)	13:02
Ecosse (SCO)	Estonie (EST)	0:13
Rep.Tchèque (CZE)	Ukraine (UKR)	11:10
Algérie (ALG)	États-Unis (USA)	13:01
Mexico (MEX)	Canada (CAN)	1:13

50e Championnat du monde de pétanque

50th Pétanque world championship

Benin 2023

Resultats de 5 tours "swiss systeme"

Results of 5 round "systeme swiss"





Comment calculer les coefficients "BUCHOLZ" et "BUCHOLZ FIN"

- les critères utilisés pour classer les équipes dans la phase "SWISS SYSTEME".

Exemple: Championnat du monde, Benin 2023 - Classement apres 5 tours

		Victoires	Bucholz(BHN)	Bucholz fin(FBNH)	Score average
1.	Thaïlande (THA)	5	14	75	65:18
2.	Bénin (BEN)	4	16	74	55:39
3.	Maroc (MAR)	4	16	69	63:28
4.	France (FRA)	4	15	72	62:33
5.	Mauritanie (MTN)	4	12	70	55:32
6.	Espagne (ESP)	4	12	68	55:29
7.	Tchad (CHA)	3	17	63	40:37
8.	Burkina-Faso (BFA)	3	15	62	55:41
9.	Cote d'Ivoire (CIV)	3	15	60	49:51
10.	Congo (CGO)	3	15	58	50:43
11.	Tunisie (TUN)	3	14	71	49:42
12.	Allemagne (GER)	3	14	62	48:47
13.	Liban (LIB)	3	14	60	41:45
14.	Togo (TOG)	3	14	59	54:47
15.	Sénégal (SEN)	3	11	65	46:37
16.	Comores (COM)	2	12	66	44:54
17.	Mali (MLI)	2	12	65	47:49
18.	Algérie (ALG)	2	11	65	41:48
19.	Lettonie (LAT)	2	11	64	32:49
20.	Pologne (POL)	2	11	61	55:50
21.	Turquie (TUR)	2	11	59	48:42
22.	Rep.Tchéque (CZE)	2	9	65	43:54
23.	Djibouti (DJI)	2	9	64	58:39
24.	Estonie (EST)	2	7	59	45:48
25.	Ukraine (UKR)	1	14	58	30:60
26.	États-Unis (USA)	1	14	58	26:59
27.	Japon (JPN)	1	11	50	20:60
28.	Canada (CAN)	1	10	50	34:53
29.	Ecosse (SCO)	1	10	48	21:63
30.	Mexico (MEX)	0	9	55	28:62

Note d'évaluation pour l'équipe des Comores

$$\text{Bucholz} = 3+3+3+2+1 = 12$$

Les points BUCHOLZ (BHN) represente les victoires gagné par les adversaires d'une équipe .

C'est-à-dire le nombre des victoires de tous les adversaires

d'une équipe dans les 5 tours. Ici pour Comores c'est : TUR, CIV, CGO, UKR et SEN

$$\text{fine Bucholz (fBHN)} = 15+15+11+14 = 66$$

Les points BUCHOLZ FIN (fBHN) c'est-à-dire le total des points Bucholz

de tous les adversaires d'une équipe dans les 5 tours préliminaires.

Ici pour Comores c'est de nouveau : TUR, CIV, CGO, UKR et SEN

https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me_suisse

